

[考试要求]

本章要求考生掌握理想光学系统的基本理论、特性、物像关系及系统组合。

[考试内容]

通过作图法或计算法来了解分析理想光学系统的基本成像特性、物像位置关系的求取等。

[作业]

P37: 2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、17

第二章 理想光学系统

§ 2---1 理想光学系统及共线成像理论

一、理想光学系统（1841年高斯提出的，故又称为高斯系统）

理想光学系统是一假想的、抽象的理论模型。

所谓理想光学系统就是能够对任意宽空间内的任意点，以任意宽光束成完善像的光学系统。

二、共线成像理论（是理想光学系统的理论基础）

1、物空间中的每一点都对应于像空间中相应的点，且只对应一点，我们称为共轭点；

2、物空间中每一条直线对应于像空间中相应的直线，且是唯一的，我们称之为共轭线；

3、物空间中任一点位于一条直线上，在像空间中其共轭点仍位于该直线的共轭线上。

简单的说：物空间的任一点、线、面都有与之相共轭的点、线、面存在，且是唯一的。

§ 2-2 理想光学系统的基点和基面

一、基点及基面

基点就是一些特殊的点，基面就是一些特殊的面。正是这些特殊的点与面的存在，从而使理想光学系统的特性有了充分体现，只有掌握了这些基点基面的特性，才能够分析计算理想光学系统。

基点：物方焦点，像方焦点；物方主点，像方主点；物方节点，像方节点。

基面：物方主面，像方主面；物方焦面，像方焦面。

二、焦点、焦面

1、焦点（物方焦点、像方焦点）

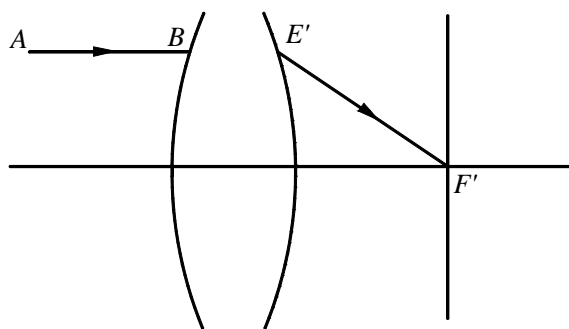


图 2-1 理想光学系统的像方焦点

现有一系统如图，光线平行于光轴入射（理解为物在无限远的光轴上），那么根据共线成像理论，一定在像空间有一条直线与之相共轭，且是唯一共轭的。则这条共轭的光线与光轴有一交点，称为像方焦点，用 F' 来描述，（又称为第二焦点或后焦点）。

同理，从右方无限远处射入的平行于光轴的光，经系统后也一定有一共轭光线，它也将交光轴上于一点 F ，则 F 叫物方焦点；同样，从 F 发出的光经系统后，也一定变为平行光。

2、焦平面（物方焦面、像方焦面）

物方焦面：过 F 点作垂直于光轴的平面。

像方焦面：过 F' 点作垂直于光轴的平面。

焦面上一点发出的所有光，经系统后一定变成斜平行光束；而当斜平行光射入（可能是任意方向的光）时，一定会聚于像方焦面上一点。所以焦面实际上是许多不同方向的光的会聚点的集合。在焦点则是焦面上的最特殊的点，它是平行于光轴的光的会聚点。

三、主点及主面

1、作图说明

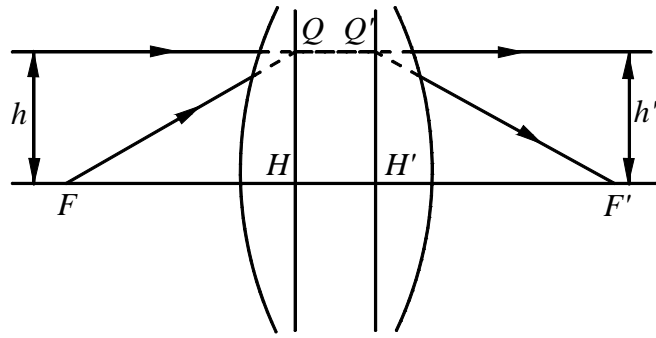


图 2—2 主点和主面

例如有一光学系统，这是光轴，现有一条平行于光轴的光射入，高度为 h ，根据共线成像理论，它一定有一个唯一的共轭光线，该共轭光线与光轴相交于一点，就是 F' （像方焦点）。现将这一对共轭光线延长，交于一点 Q' ，过 Q' 作垂直于光轴的平面，交光轴上于一点 H' ，则称该点为像方主点，该平面为像方主面。

同理，从右方也射入一平行于光轴的光，高度也为 h ，则其经系统后也有一共轭光线，交光轴于一点 F ，同样延长此二光线，交于 Q 点，过 Q 作垂直于光轴的平面，则该面与光轴的交点为 H （物方主点），该面为物方主面。

2、主面定义：

将垂轴放大倍率为 $\beta = 1$ 的这一对共轭平面叫做主平面。

主点是主平面中的一个特殊点，一般光学系统都有一对主平面。

四、焦距

1、定义：

物方焦距 f ：系统的物方主点到物方焦点之间的距离。

像方焦距 f' ：系统的像方主点到像方焦点之间的距离

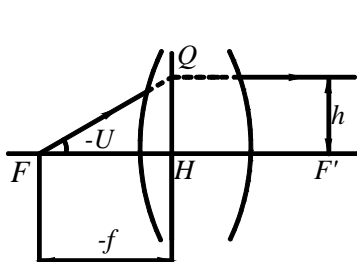


图 2—3 理想光学系统的物方焦距

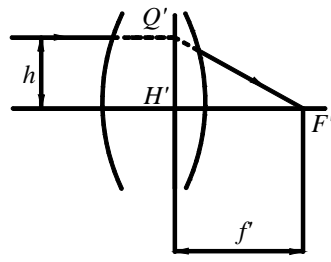


图 2—4 理想光学系统的像方焦距

对于焦距而言也是有符号的，它都是以主点为原点若与光传播方向一致则为正，反之则为负。

2、公式：

从图中可见：

$$tgu' = \frac{h}{f'} \Rightarrow f' = \frac{h}{tgu'}$$

同理，可得： $tgu = \frac{h}{f} \Rightarrow f = \frac{h}{tgu}$

式中， u, u' 分别为物方孔径角与像方孔径角。

3、 f, f' 之间的关系： 像方焦距与物方焦距之比为相应折射率之比的负值。

$$\frac{f'}{f} = -\frac{n'}{n}$$

若光学系统位于同一介质之中，有：

$$\frac{f'}{f} = -1 \Rightarrow f' = -f$$

但若系统所在的物像介质空间不一致，例如：一方位于水中，一方位于空气中，则有 $n \neq n'$ ，故有： $f' \neq -f$ 。

此外，焦距不仅与介质有关也与反射面的个数有关。

若设系统中有 K 个反射面，则：

$$\frac{f'}{f} = (-1)^{K+1} \frac{n'}{n} \quad \text{且 } n = n' \text{ 则：} \quad \begin{cases} K \text{ -- 奇数, } \text{---} f' = f \\ K \text{ -- 偶数, } \text{---} f' = -f \end{cases}$$

五、节点（物方节点 J 、像方节点 J' ）

1、定义：节点是指角放大率 $\gamma = +1$ 的一对共轭点。

2、公式： $\gamma = +1 = \frac{u'}{u} \Rightarrow u' = u$ ，即有物方孔径角与像方孔径角相等的特性。

通过节点的光线其传播方向不变。

若光学系统位于同一介质中，则主点与节点重合。

§ 2-3 理想光学系统的物像关系

一、图解法

1、对垂轴线段求像：

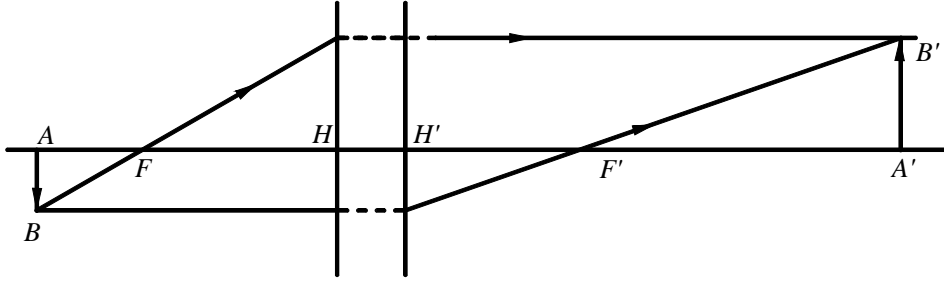


图 2—6 垂轴线段求像

2、对轴上点求像：

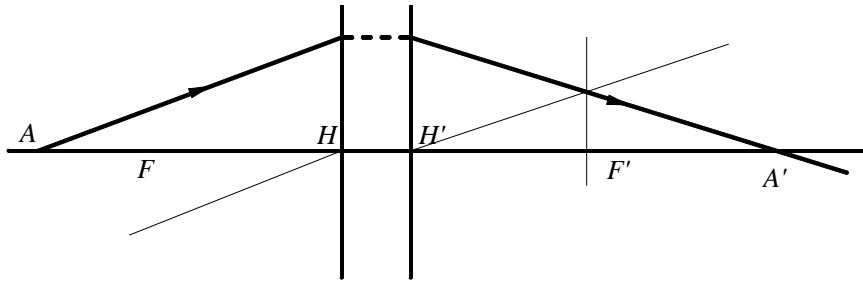


图 2—7 轴上点求像

3、对负透镜求解：

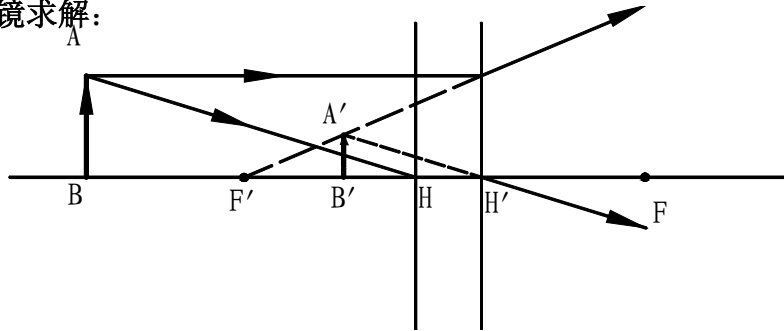


图 2—8 实物成虚像

4、虚物成像：

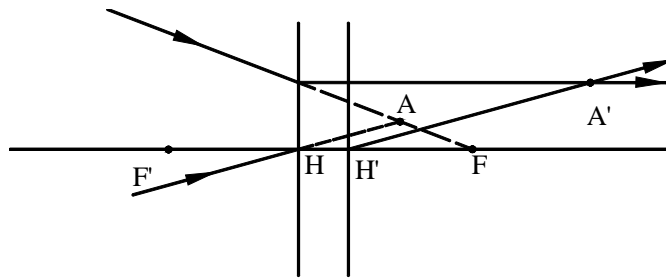


图 2—9 虚物成像

二、解析法（公式计算法）—能够精确求出像的大小和位置

1、牛顿公式

1) 牛顿形式的物像位置关系式：

$$xx' = ff'$$

x 描述的是物距，是系统的物方焦点到物面的距离；

x' 描述的是像距，是系统的像方焦点到像面的距离。

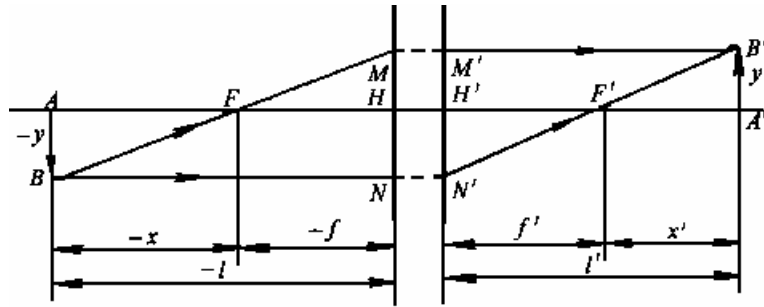


图 2-10 牛顿公式物像关系

如图所示：我们首先利用作图求出像的大致形状和位置。

$$\left. \begin{aligned} \Delta ABF \sim \Delta FMH &\Rightarrow \frac{-y}{y'} = \frac{-x}{-f} \\ \Delta A'B'F' \sim \Delta F'N'H' &\Rightarrow \frac{-y}{y'} = \frac{f'}{x'} \end{aligned} \right\} \Rightarrow$$

$$\frac{-x}{-f} = \frac{f'}{x'} \Rightarrow xx' = ff'$$

2) 牛顿形式的放大倍率公式：

$$\because \beta = \frac{y'}{y} \Rightarrow \beta = -\frac{f}{x} = -\frac{x'}{f'}$$

2、高斯公式

1) 高斯形式的物像位置关系式：

$$\frac{1}{l'} - \frac{1}{l} = \frac{1}{f'}$$

其物像位置的确定是以主点为原点来加以描述的。

式中， l 为物距； l' 为像距；

高斯公式实质上是从小顿公式中得到的，从图 2-10 中可见：

$$\left. \begin{aligned} -x - f = -l &\Rightarrow x = l - f \\ f' + x' = l' &\Rightarrow x' = l' - f' \end{aligned} \right\} \text{若将此二式代入牛顿公式 } xx' = ff' \text{ 之中，则}$$

得：

$$(l-f)(l'-f') = ff'$$

将此式进行化简，得： $\frac{f'}{l'} + \frac{f}{l} = 1$ 此式是高斯公式普通意义的另一表示形式。

如果物、像位于同一介质中，有： $f = -f'$ ，上式化为：

$$\frac{1}{l'} - \frac{1}{l} = \frac{1}{f'}$$

2) 高斯形式的放大倍率公式：

$$l' = x' + f' = \frac{ff'}{x} + f' = \frac{f'}{x}(f + x) = \frac{f'}{x}l = \frac{-f}{x}l \Rightarrow \beta = \frac{l'}{l} = \frac{f'}{x} = \frac{-f}{x}$$

从该中可见，垂轴放大率的大小与 l, l' 有关，显然物体位置不同， β 也不同。

三、由多个光组组成的理想光学系统成像

1、光学间隔 Δ ：前一光组像方焦点到后一光组物方焦点之间的距离。

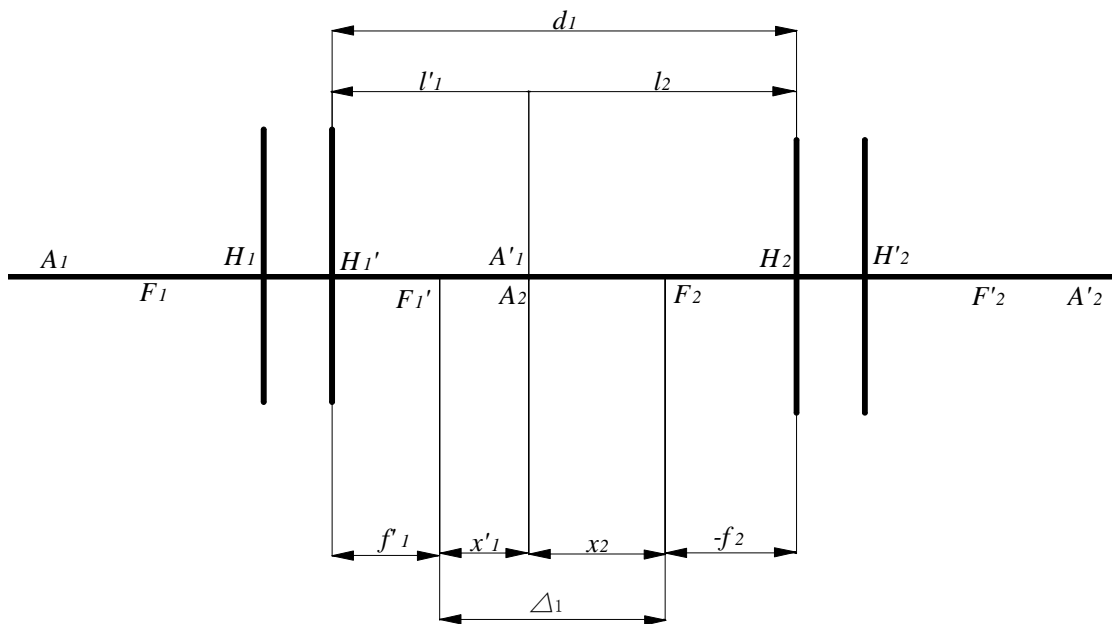


图 2-11 组合光学系统

$$f'_1 + \Delta_1 - f_2 = d_1 \Rightarrow \Delta_1 = d_1 - f'_1 + f_2$$

若多个光组构成的系统，则有：

$$\Delta_2 = F'_2 F_3$$

$$\vdots$$

$$\Delta_k = F'_k F_{k+1} = d_k - f'_k + f_{k+1}$$

2、过渡公式（现以二个光组为例）

1) 高斯过渡公式：

已知： $f_1, f'_1, f_2, f'_2, d, l_1$ 求 l_2

物点 A 首先经光组 1 成像于 A'_1 ， A'_1 再作为光组 2 的物，经光组 2 成像为 A'_2 。

$$d_1 = l'_1 - l_2 \Rightarrow l_2 = l'_1 - d_1$$

同理，可求出多个光组的过渡公式：

$$l_3 = l'_2 - d_2$$

$$\vdots$$

$$l_k = l'_{k-1} - d_{k-1}$$

2) 牛顿过渡公式：

$$x'_1 - x_2 = \Delta_1 \Rightarrow x_2 = x'_1 - \Delta_1$$

$$\text{-----} \vdots$$

$$\text{-----} x_k = x'_{k-1} - \Delta_{k-1}$$

3、整个光组的放大倍率

整个光组的放大倍率为各个光组的放大倍率之积，即：

$$\beta = \beta_1 \beta_2 \beta_3 \cdots \beta_k$$

四、光焦度和会聚度

1、折合距离：线段与所在的介质折射率相比所得的值。

2、折合焦距： $\frac{f'}{n'}, \frac{f}{n}$

3、会聚度（用 Σ, Σ' 表示，分别为入射光会聚度，出射光会聚度）：共轭点的折合距离的倒数。

会聚度 > 0 表示光束本身是会聚的；

会聚度 < 0 表示光束本身是发散的。

4、光焦度（用 ϕ 表示）：折合焦距的倒数

$$\frac{n'}{f'} = \phi, \text{ 光焦度体现的是系统对光束的会聚或发散的本领。}$$

1) 符号： $\phi > 0$ 表示光学系统对光束起到会聚作用；

$\phi < 0$ 表示光学系统对光束起到发散作用；

2) 大小：体现了会聚、发散本领的程度。

由于 $\frac{n'}{f'} = \phi$ ，显然 f' 越小， ϕ 值越大，对入射光的偏折越大；

显然 f' 越大， ϕ 值越小，对入射光的偏折越小。

3) 单位：折光度（屈光度）

把在空气中，焦距为 $+1m$ 的光焦度值作为 1 屈光度。

此外，光焦度与会聚度之间存在这样一个关系，即：

$$\Sigma' - \Sigma = \phi$$

即光焦度表示一对共轭点的光束会聚之差。

例如：一光学系统的 $f' = 400mm$ ，求其在空气中的光焦度 ϕ 。

$$\phi = \frac{n'}{f'} = \frac{1}{0.4m} = 2.5(D)$$

§ 2-4 理想光学系统的放大率

一、放大率

1、垂轴放大率： $\beta = \frac{y'_k}{y} = \beta_1 \beta_2 \cdots \beta_k$

2、轴向放大率： $\alpha = \frac{n'}{n} \beta^2$

3、角放大率： $\gamma = \frac{1}{\beta} \frac{n}{n'}$

4、三者关系： $\alpha \gamma = \beta$

二、讨论几个特殊点的放大率

1、主点处的放大倍率：

$$\alpha = \frac{n'}{n} \beta^2 = \frac{n'}{n}$$

$$\gamma = \frac{1}{\beta} \frac{n}{n'} = \frac{n}{n'}$$

当物像位于同一介质中，则有：

$$\alpha = \beta = \gamma = 1$$

2、焦点处的放大率：

$x' = ff' / x = \infty$ ——就是说焦面处的物体经过系统成像后，像位于无限远处，

$\beta = -\frac{f}{x} = \pm\infty$ ——即焦面处有限大的物体经系统后成为无限大的物体。

同样：

$$\alpha = \frac{n'}{n} \beta^2 = \infty$$

$$\gamma = \frac{1}{\beta} \frac{n}{n'} = 0 = \frac{u'}{u} \Rightarrow u' = 0$$

3、节点处的放大率：

$$\beta = 1 / \gamma = 1$$

$$\alpha = \beta^2 = 1$$

§ 2-5 理想光学系统的组合

一、等效系统的基点公式

1、焦点为原点的等效系统的基点公式：

已知双光组系统的二个光组的 f'_1, f'_2, d ，求其等效系统的相应公式：如图 2-12 我们首先通过作图方法求出等效系统的主面及焦点位置，通过入射一平行于光轴的，且高度为 h 的光进行作图分析，图中 H, Q, H', Q' 确定之后，

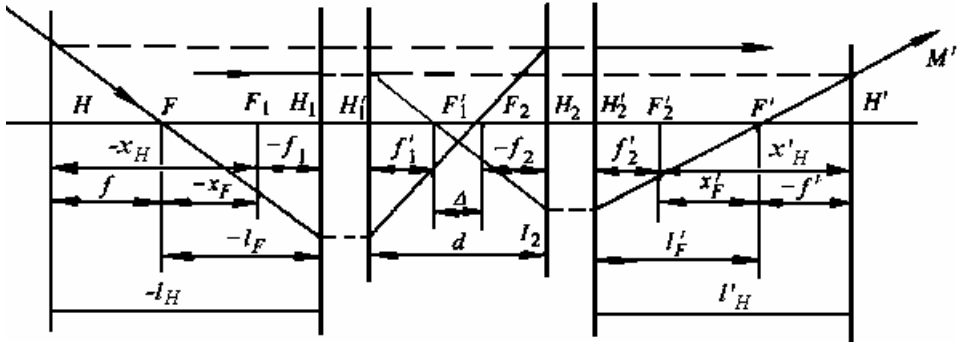


图 2-12 等效系统

图中， x'_F 为系统像方焦点 F 的位置；它是以 F'_2 为原点；

x_F 为系统物方焦点 F 的位置；它是以 F_1 为原点

x'_H 为系统像方主点的位置；它是以 F'_2 为原点

x_H 为系统物方主点的位置；它是以 F_1 为原点。

下面推导一下公式：

1) 焦点的位置公式 (求 $x_F, x_{F'}$):

相对于光组 2 来说， F'_1, F' 是相共轭的，则根据牛顿公式，有：

$$\begin{aligned} xx' &= f_2 f'_2 \\ x &= -\Delta \quad \Rightarrow \Rightarrow x'_F \cdot \Delta = f_2 f'_2 \Rightarrow \Rightarrow x_{F'} = -\frac{f_2 f'_2}{\Delta} \\ x' &= x_{F'} \end{aligned}$$

式中，

$$\Delta = d - f'_1 + f_2$$

同理：
$$x_F = \frac{f_1 f'_1}{\Delta}$$

2) 焦距公式：从图中可见， $\Delta F'Q'H' \sim \Delta H'_2 F'_2 N'_2 \Rightarrow \frac{Q'H'}{H'_2 N'_2} = \frac{-f'}{f'_2}$

$$\Delta F'_1 Q'_1 H'_1 \sim \Delta E_2 F'_1 F_2 \Rightarrow \frac{Q'_1 H'_1}{F_2 E_2} = \frac{f'_1}{\Delta}$$

$$\Rightarrow \Rightarrow \frac{-f'}{f'_2} = \frac{f'_1}{\Delta} \Rightarrow \Rightarrow f' = -\frac{f'_1 f'_2}{\Delta}$$

同理有：

$$f = \frac{f_1 f_2}{\Delta}$$

3) 主点位置公式 (求 $x_H, x_{H'}$):

从图中，有：

$$x_{F'} - f' = x_{H'} \Rightarrow x_{H'} = \frac{f'_2 (f'_1 - f_2)}{\Delta}$$
$$x_F - f = x_H \Rightarrow x_H = \frac{f_1 (f'_1 - f_2)}{\Delta}$$

通过以上式子可以确定等效系统的基点位置。

4) 放大率公式：

等效系统的放大率公式仍可用牛顿形式求： $\beta = -\frac{f}{x} = -\frac{x'}{f'}$

式中： x 是等效系统的物距（等效系统的物方焦点到物的距离），

x' 等效系统的像距（等效系统的像方焦点到像的距离）。

此外，还可以用公式： $\beta = \frac{f_1 f_2}{f_1 f'_2 - x \Delta}$

2、以主点为原点的公式

l_F 表示等效系统的物方焦点位置； $l_F = -f' \left(1 + \frac{d}{f_2}\right)$

$l_{F'}$ 表示等效系统的像方焦点位置； $l_{F'} = f' \left(1 - \frac{d}{f'_1}\right)$

$l_{H'}$ 表示等效系统的像方主点的位置； $l_{H'} = -f' \frac{d}{f'_1}$

l_H 表示等效系统的物方主点的位置。 $l_H = -\frac{df'}{f_2}$

3、等效系统的光焦度 ϕ

我们知， $f' = -\frac{f'_1 f'_2}{\Delta} = \frac{f'_1 f'_2}{f'_1 + f'_2 - d}$

若在空气中， $\phi = \frac{1}{f'} = \frac{f'_1 + f'_2 - d}{f'_1 f'_2} = \frac{1}{f'_2} + \frac{1}{f'_1} - d \frac{1}{f'_2} \frac{1}{f'_1} = \phi_2 + \phi_1 - d \phi_2 \phi_1$

对于双光组系统，当 $d = 0$ 时上式简化为：

$$\phi = \phi_2 + \phi_1$$

我们称此时的双透镜系统为密接透镜或双胶合透镜。此时二个透镜之间没有间隔距离。

二、多个光组组合

针对多光组系统，我们又提供了两种新的方法来解决多光组的问题：一为正切法，一为截距法。

1、正切法：（以三光组为例进行说明）

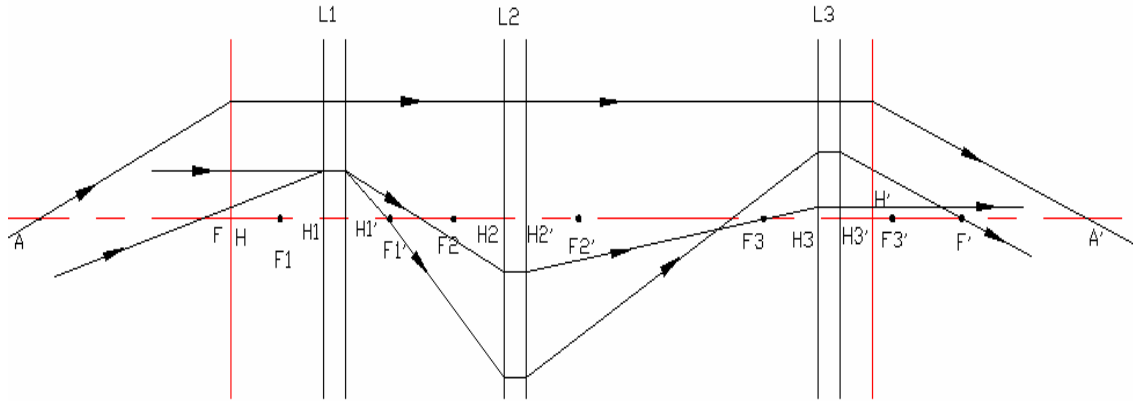


图 2-14 三光组光学系统

设 h_1, h_2, h_3 分别为光线在各光组上的投射高度，则从图上明显看出：

$$tgu'_3 = \frac{h_3}{l_{F'}} \Rightarrow l_{F'} = \frac{h_3}{tgu'_3} \quad \text{——从而求出焦点的位置}$$

同理，在阴影三角形中， $tgu'_3 = \frac{h_1}{f'} \Rightarrow f' = \frac{h_1}{tgu'_3}$ ——从而求出焦距的大小

若为多个光组 k 构成的系统，同样可有： $l_{F'} = \frac{h_k}{tgu'_k}$

$$f' = \frac{h_1}{tgu'_k}$$

$$tgu_2 = tgu'_1 = tgu_1 + \frac{h_1}{f'_1} \cdots \cdots tgu'_k = tgu_k + \frac{h_k}{f'_k}$$

$$h_2 = h_1 - d_1 tgu'_1 \cdots \cdots h_k = h_{k-1} - d_{k-1} tgu'_{k-1}$$

2、截距法——它提供了一种方便的求出等效系统焦距的方法

$$f' = \frac{l'_1 l'_2 l'_3 \cdots l'_k}{l_2 l_3 \cdots l_k}$$

其中各量分别是第一光组的物距、第二光组的物、像距；第三个光组的物、像距等；

$$\frac{1}{l'_1} - \frac{1}{l} = \frac{1}{f'_1}$$
$$l_2 = l'_1 - d_1$$

3、各光组光焦度对等效系统 ϕ 的贡献

设各个光组的光焦度分别为： $\varphi_1, \varphi_2 \cdots \varphi_k$ ，则总的光焦度为：

$$\phi = 1/f' = \varphi_1 + \frac{h_2}{h_1} \varphi_2 + \frac{h_3}{h_1} \varphi_3 + \cdots + \frac{h_k}{h_1} \varphi_k$$

可见，系统总的光焦度与 $\varphi_1, \varphi_2 \cdots \varphi_k$ 及各光组上的投射高度密切相关，当 $h=1$ 时，有：

$$\phi = h_1 \varphi_1 + h_2 \varphi_2 + \cdots = \sum_1^k h_i \varphi_i$$

§ 2-6 透镜

透镜是一种最为常用的光学元件，也是最基本的光学元件。

一、透镜

1、定义：是由二个折射面包围的一种透明介质构成的光学元件。

2、分类：

- | | |
|-----|--|
| 正透镜 | —— $\phi > 0$ 透镜，对光有会聚作用，其特征：中央厚，边缘薄，常见的有：双凸透镜，平凸，正弯月型 等 |
| 负透镜 | —— $\phi < 0$ 透镜，对光有发散作用，其特征：中央薄，边缘厚，常见的有：双凹透镜，平凹，负弯月型 等 |

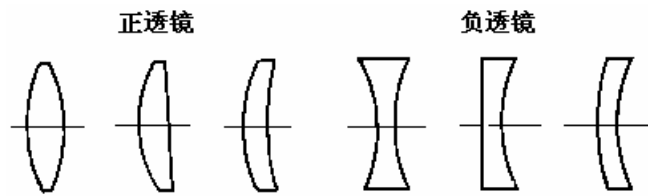


图 2-15 常见透镜的形状

二、透镜焦距公式

可以把透镜看作是一个由二个光组构成的光学元件，这样通过双光组的组合公式就可以求出透镜的基点位置及焦距公式。设透镜二个曲率半径分别为： r_1, r_2 ，折射率为 n ，中心厚度为 d ：

$$f' = -f = -\frac{f'_1 f'_2}{\Delta}$$

对透镜的第一折射面：由于是计算焦距，所以入射必为平行于光轴的光，根

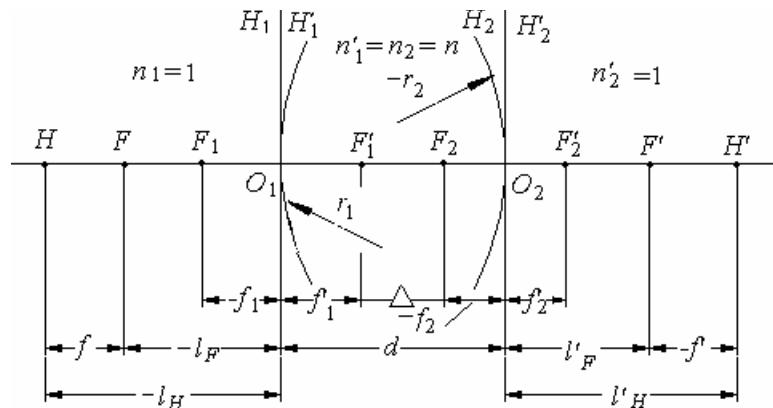


图 2-16

据单个折射面的高斯公式有：

$$\frac{n'}{l'} - \frac{n}{l} = \frac{n'-n}{r_1} \Rightarrow \Rightarrow l' = \frac{nr_1}{n-1} = f'_1, \quad l_2 = l'_1 - d$$

$$l = \infty$$

对透镜的第二折射面，由于仍是计算焦距，所以入射必为平行于光轴的光，

根据单个折射面的高斯公式有：

$$\frac{n'}{l'} - \frac{n}{l} = \frac{n'-n}{r_2} \Rightarrow \Rightarrow l' = \frac{r_2}{1-n} = f'_2$$

$$l = \infty, n' = 1$$

$$\text{代入 } f' = -f = -\frac{f'_1 f'_2}{\Delta} = -\frac{f'_1 f'_2}{d - f'_1 + f'_2} = \frac{nr_1 r_2}{(n-1)[n(r_2 - r_1) + (n-1)d]}$$

$$\text{而其光焦度为： } \phi = 1/f' = (n-1)(\rho_1 - \rho_2) + \left(\frac{n-1}{n}\right)^2 d\rho_1\rho_2$$

式中， $\rho_1 = 1/r_1, \rho_2 = 1/r_2$

三、薄透镜：

若透镜厚度 d 与焦距 f' 或曲率半径相比是很小的数，此时 $d \rightarrow 0$ ，即透镜厚度可忽略不计，这样的透镜就可称为薄透镜。

实际上大家知道，透镜无论什么类型， $d \neq 0$ ，但是在设计中，为了方便起见，往往作这个近似，令 $d \rightarrow 0$ ，这样可以使系统计算大为简化。有利于对像差的计算和研究。

例如：对薄透镜，

$$\phi = 1/f' = (n-1)(\rho_1 - \rho_2) + \left(\frac{n-1}{n}\right)^2 d\rho_1\rho_2 \Rightarrow \Rightarrow \phi = (n-1)(\rho_1 - \rho_2)$$

$$\because d = 0$$

形式简单多了。

此外，对于薄透镜而言，我们还可以认为其像方主面与物方主面相重合于透镜顶点处。